

ANMELDUNG

Per Fax an: 0821 / 450 433-109

Online unter: www.aiti-portal.de/events

Per E-Mail an: events@aiti-park.de

450,00 € zzgl. USt. | **regulärer Preis**

360,00 € zzgl. USt. | **20% ermäßigt** für Firmen mit Sitz im aiti-Park bzw. einem anderen Technologie- und Gründerzentrum in Bayerisch-Schwaben, Gesellschafter und Sponsoren des aiti-Park, Mitglieder von kit e.V. und deren MitarbeiterInnen sowie EXIST-Stipendiaten.

Anmeldeschluss: Dienstag, 26.03.2013

Titel | Vorname | Name

Position

Firma, Institution

Straße

PLZ, Ort

E-Mail

Telefon, Telefax

Die Teilnahmebedingungen und Datenschutzklausel habe ich zur Kenntnis genommen und akzeptiere diese.

Datum und Unterschrift

REFERENTEN

Dr. Markus Heckner

Akademischer Rat am Lehrstuhl für Medieninformatik der Universität Regensburg. Mehrjährige Erfahrung im Bereich User Experience als Consultant bei Accenture. Geschäftsführer von small worlds. Mitglied beim deutschen und internationalen Berufsverband der Usability Professionals' Association (UPA).

Tim Schneidermeier, M.A.

Wissenschaftlicher Mitarbeiter am Lehrstuhl für Medieninformatik in Regensburg. Mehrjährige Erfahrung im Usability Engineering für embedded systems. Geschäftsführer von small worlds. Mitglied beim deutschen und internationalen Berufsverband der Usability Professionals' Association (UPA).

Unsere Kompetenz setzen wir in der universitären Lehre, in eigenen Produkten und in der Beratung von Kunden ein.

VERANSTALTUNGSORT

aiti-Park | Werner-von-Siemens-Str. 6
86159 Augsburg | www.aiti-portal.de

Während des Workshops werden Sie mit Kaffee, Softgetränken, Butterbrezen, einem reichhaltigen Obstkorb und nachmittags mit Kaffee und Kuchen versorgt. Ein Mittagessen ist nicht im Preis enthalten. Es besteht die Möglichkeit, während der Mittagszeit in der Kantine am Standort zu essen. **Teilnehmerzahlbegrenzung auf 12 Personen.**

Datenschutz

Der Teilnehmer ist damit einverstanden, dass die von ihm zur Verfügung gestellten personenbezogenen Daten von den Veranstaltern intern zu organisatorischen und statistischen Zwecken verarbeitet und gespeichert werden. Eine Weitergabe der personenbezogenen Daten erfolgt nicht.

Teilnahmebedingung

Die o.g. Gebühren verstehen sich zzgl. der gesetzlichen Umsatzsteuer. Sie erhalten spätestens am Veranstaltungstag eine Rechnung zur Überweisung. Nach Eingang der Anmeldung wird eine Anmeldebestätigung für das von Ihnen gewählte Angebot ausgestellt. Damit ist Ihre Anmeldung bindend. Anmeldungen werden in der Reihenfolge des Eingangs berücksichtigt. Stornierungen können bis zum Dienstag, 26.03.2013 gegen eine Bearbeitungsgebühr von € 10,00 vorgenommen werden. Danach verlieren Sie Ihren Anspruch auf Rückerstattung. Das Umbuchen auf Ersatzteilnehmer ist jederzeit möglich. Die Teilnehmerzahl ist auf 10 Personen begrenzt. Die IT-Gründerzentrum GmbH behält sich das Recht vor, die Veranstaltung bei zu geringer Nachfrage, bei Ausfall des Referenten oder bei anderen wichtigen Gründen, die nicht von der IT-Gründerzentrum GmbH zu vertreten sind, auch nach Erhalt der Teilnahmebestätigung zu verschieben oder abzusagen. Bei Ausfall werden die Anmeldegebühren rückerstattet.



**Usability
praktisch
umsetzen**

am 10.04.2013
im aiti-Park, Augsburg

www.aiti-portal.de

WORKSHOP

Kontakt für Buchung und Rückfragen:

Evi Trinker | Tel.: +49 (0) 821 450433-0

E-Mail: events@aiti-park.de

IT-Gründerzentrum GmbH

Werner-von-Siemens-Str. 6 | D-86159 Augsburg

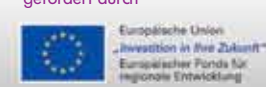
Tel.: +49 (0) 821/450433-0 | Fax: +49 (0) 821/450433-109

E-Mail: info@aiti-park.de | www.aiti-park.de

gefördert durch



gefördert durch



ZIELE DES WORKSHOPS

Sie haben erkannt, dass ein positives Nutzungserlebnis einer Software (Usability & User Experience) einen entscheidenden Wettbewerbsvorteil darstellt? In diesem Workshop erläutern wir Ihnen die Prinzipien des nutzerzentrierten Entwurfs von User-Interfaces. Die Inhalte sind für den Entwurf unterschiedlichster Benutzerschnittstellen geeignet, u.a. Web-, Desktop-, Mobile- und Embedded-Anwendungen. Wir zeigen Ihnen, wie Sie Ihre Entwürfe bereits vor der Implementierung erlebbar machen, und wie Sie Navigations- und Usabilityprobleme identifizieren können, bevor Sie viel Zeit und Geld auf das Coden der Applikation verwendet haben. Unser Fokus liegt auf direkt umsetzbarem Praxiswissen für Ihren Projektalltag: Theorie liefern wir Ihnen nur, soweit sie Ihnen hilft, konkret besser benutzbare Software zu entwerfen.

FÜR WEN IST DIESER WORKSHOP?

Dieser Workshop richtet sich an Software-Entwickler, Designer, Projektmanager und an alle, die unmittelbar umsetzbare und kostengünstige Methoden für den Entwurf und Test von User-Interfaces erlernen wollen.



PROGRAMM

Der Ganztagesworkshop besteht aus Beiträgen der Workshop-leiter, Diskussionen und praktischen Übungen (Prototyping und Usability-Testing). Alle Schulungsmaterialien werden den Teilnehmern zur Verfügung gestellt.

- 9.00 - 9.15 Begrüßung**
Stefan Schimpfle, Geschäftsführer
aiti-Park, Augsburg
- 9.15 - 9.45 Einführung**
Mensch-Maschine – Interaktion und Usability
Was ist Usability? Strategische Bedeutung
und Return on Investment
- 9.45 - 10.45 »Gute« Usability –
Prinzipien & Richtlinien**
Sie lernen wichtige Prinzipien & Richtlinien
für die benutzerfreundliche Gestaltung von
Software kennen und verstehen, was gute
und weniger gute Software auszeichnet.
- 10.45 - 11.15 Mobile Usability –
Neue Herausforderungen**
Spezielle Anforderungen
an den mobilen Kontext
- 11.15 - 11.30 Kaffeepause**
- 11.30 - 12.30 Usability im Entwicklungsprozess –
Benutzerzentriertes Design**
- Phasen des Prozesses und Einbettung in gängige Software-Engineering Modelle
 - Methoden & Ziele von Anforderungsanalyse
 - Design & Evaluation

12.30 - 13.30 Mittagspause

13.30 - 15.30 Sketching & Prototyping
Praxisession mit Hands-on Übungen
(Prototyping – Desktop & Mobile): Sie
setzen die gewonnen Erkenntnisse in
eigenen Prototypen um.

15.30 - 15.45 Kaffeepause

**15.45 - 17.30 Ist mein Produkt wirklich
benutzerfreundlich?**
Usability bewerten Praxisession –
Sie lernen, wie Sie Ihre Prototypen
effizient testen und wie Sie die
gewonnen Erkenntnisse in Ver-
besserungen umsetzen können.

17.30 - 18.00 Abschlussdiskussion



Veranstaltungspartner:

